



# FAQ #3 au Règlement Eurobot<sup>Open</sup> Junior 2020

---

27<sup>e</sup> édition des Rencontres de Robotique - Planète Sciences  
Version OFFICIELLE

## SAIL THE WORLD



**NOTE :** Ce document est un correctif de certaines coquilles qui ont pu s'être glissées dans la version du règlement 2020 Eurobot<sup>Open</sup> Junior publié au mois d'octobre 2019. Attention, il ne reprend pas l'ensemble des réponses apportées sur le forum.

Il liste les points corrigés, section par section.

### D.3. LES ZONES DE DÉPART

Une erreur concernant la taille des zones de départ s'est glissée lors de l'élaboration du règlement. Les lignes rouges et vertes des chenaux doivent être incluses dans la zone de départ.

Il faut donc remplacer :

#### D.3.a. DESCRIPTION

Chaque équipe dispose d'une zone de départ pour son ou ses robots ; il s'agit d'une surface rectangulaire délimitée par une bordure, incluse, de la couleur de l'équipe.



(a) Zone de départ de l'équipe bleue



(b) Zone de départ de l'équipe jaune

#### D.3.b. CONTRAINTES

Avant de démarrer, la projection verticale des robots ne doit pas dépasser des limites de la zone de départ.

Assurez-vous que vos robots puissent entrer entièrement dans la zone de départ. Il est toléré un dépassement au-dessus de la bordure latérale mais pas au-delà de l'aire de jeu.

Les lignes de chenal ne font pas partie de la zone de départ.

Les robots ne sont pas autorisés à pénétrer dans la zone de départ de l'équipe adverse, et ce durant tout le match.

par :

### D.3.a. DESCRIPTION

Chaque équipe dispose d'une zone de départ pour son ou ses robots ; il s'agit d'une surface rectangulaire délimitée par une bordure, incluse, de la couleur de l'équipe. **Les lignes rouge et vert du grand port, représentant les chenaux, sont également incluses dans la zone de départ.**



(a) Zone de départ de l'équipe bleue



(b) Zone de départ de l'équipe jaune

### D.3.b. CONTRAINTES

Avant de démarrer, la projection verticale des robots ne doit pas dépasser des limites de la zone de départ.

Assurez-vous que vos robots puissent entrer entièrement dans la zone de départ. Il est toléré un dépassement au-dessus de la bordure latérale mais pas au-delà de l'aire de jeu.

Les robots ne sont pas autorisés à pénétrer dans la zone de départ de l'équipe adverse, et ce durant tout le match.